

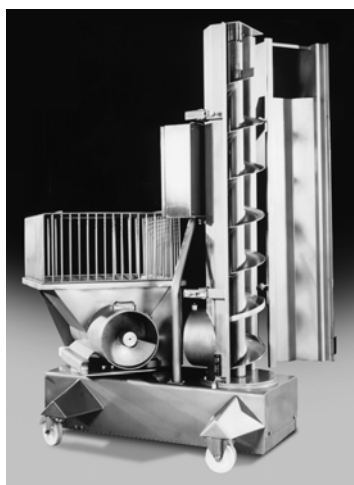
## PIONOWY PRZENOŚNIK ŚLIMAKOWY GIRAFFE™

- Unikalna konstrukcja zapewnia łagodny, niebrudzący pionowy ruch produktu.
- Dostępny jako bezpośrednia przystawka do młynków PrimeGrind®.
- Zespół leja zasilającego może być zasilany bezpośrednio z młynków lub przenośników.
- Dwa skrotne i dwa sztywne koła jezdne pozwalają na łatwe manewrowanie.
- Zwarta konstrukcja oszczędna przestrzenią. Idealna w ciasnych pomieszczeniach.
- Korpus ze stali nierdzewnej z dokładnym wykończeniem sanitarnym.
- Spełnia wszelkie wymagania Unii Europejskiej i USDA. Skonstruowany zgodnie z wymogami sanitarnymi American Meat Institute.



*Pionowy podajnik ślimakowy przemieszcza produkt bez przyklejania się.*

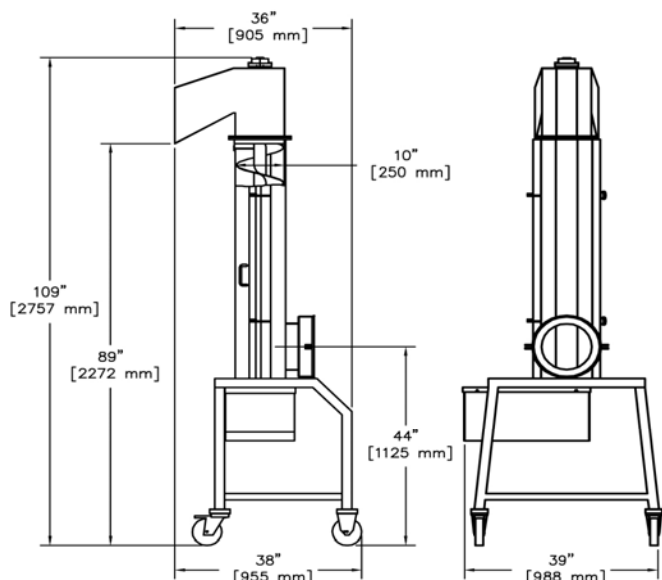
# PIONOWY PRZENOŚNIK ŚLIMAKOWY GIRAFFE™



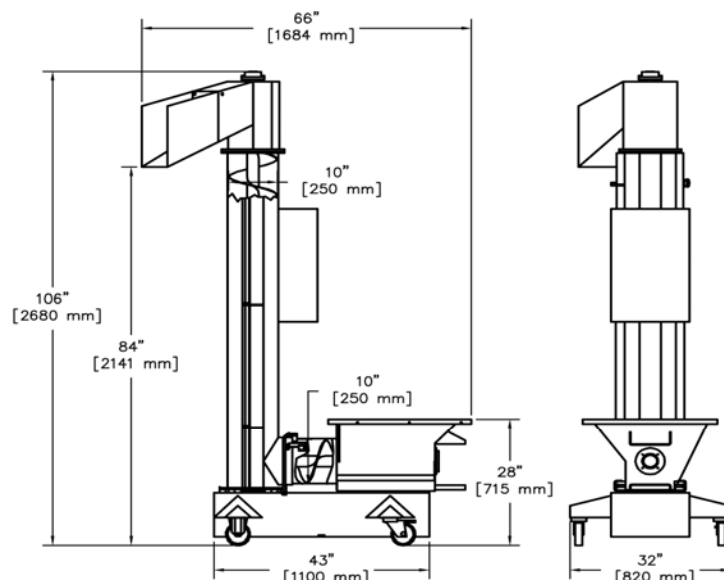
Pionowe przenośniki ślimakowe firmy Cozzini (CVSC) są skonstruowane specjalnie do transportu mielonych materiałów w zastosowaniach, gdzie mamy do czynienia z ograniczoną powierzchnią. Są one dostępne w dwóch podstawowych typach: z zasilaniem bezpośrednim oraz z zasilaniem poprzez lej zasypowy.

W pełni zintegrowany zespół leja zasypowego z poziomym ślimakiem zasila zespół podajnika pionowego. Nasz model z zasilaniem bezpośrednim jest przeznaczony do zasilania bezpośrednio z młynka. Dostępne są różne wysokości rozładowania dostosowane do zastosowań klienta.

Oba modele umożliwiają łatwe, dokładne zmywanie i kontrolę. Pionowe komory na zawiasach obu modeli mogą być łatwo otwierane w celu dokładnego zmywania i sprawdzenia. Komora pozioma na modelu z zasilaniem przez lej jest także w pełni dostępna do dokładnego zmywania odkazającego.



**MODEL Z BEZPOŚREDNIM  
PODAWANIEM POŁĄCZONY Z  
MŁYNKIEM**



**MODEL LEJA  
ZASILAJĄCEGO Z  
PODAWANIEM Z LEJA**

PIONOWY PRZENOŚNIK ŚLIMAKOWY GIRAFFE™		
MODEL	ŚLIMAK	NAPĘD
Zasilanie bezpośrednie	W połączeniu z młynkiem PrimeGrind® 400: 14" (340 mm)	10 KM (7,5 kW)
Zasilanie przez lej	10" (240 mm) dla poziomych i pionowych ślimaków	Ślimak poziomy: 3 KM (2,5 kW) Ślimak pionowy: 4,5 KM (3,5 kW)

05/13 POL